

RESOLUCIÓN (CS) N°: 28/20

FLORENCIO VARELA, 1° de junio de 2020.

VISTO las leyes Nros. 24.521 y 26.576, la Resolución ME N° 1154/10, el Estatuto de la UNIVERSIDAD NACIONAL ARTURO JAURETCHE, el Acta CS N° 001/13, la Resolución (CS) N° 111/14, el Expediente N° 834/2020 del Registro de esta Universidad, y

CONSIDERANDO:

Que mediante el Expediente citado en el Visto se gestiona la aprobación del Curso de Vinculación “Mi primera página web”.

Que el Curso mencionado en el primer considerando fue solicitado por el Vicedirector del Instituto de Ingeniería y Agronomía de esta Universidad mediante Nota INF N° 10 de fecha 27 de febrero de 2020, obrante a fojas 2.

Que el curso tiene como objetivo introducir a los participantes en el desarrollo de habilidades para el diseño y codificación de sitios web utilizando el lenguaje HTML y los estilos CSS, estudiando el código de fuente.

Que esta Universidad tiene como misión primaria contribuir al desarrollo económico, social y cultural de la región, a fin de mejorar su calidad de vida y fortalecer los valores democráticos en el conjunto de la sociedad, articulando el conocimiento universal con los saberes producidos por nuestra comunidad.

Que el desarrollo de la vinculación es una de las funciones básicas de esta Universidad, junto con la docencia y la investigación.

Que la UNIVERSIDAD NACIONAL ARTURO JAURETCHE se ha propuesto impulsar las actividades de vinculación como una manera de contribuir al desarrollo del territorio de su influencia, a través de la articulación y cooperación entre los distintos productores del saber, transformando la información en conocimiento y atendiendo a las demandas sociales.

Que mediante Resolución (CS) N°111 de fecha 22 noviembre de 2014 se aprobó el Reglamento de Cursos, Talleres y Diplomaturas de Vinculación

otorgándole a el Centro de Política y Territorio de esta Universidad competencia sobre los mismos.

Que dicho curso de vinculación ha sido aprobado por el CONSEJO SUPERIOR de esta Universidad en su sesión de fecha 19 de marzo del 2020, según consta en Acta CS N° 01/20.

Que la Dirección de Asuntos Legales ha tomado la intervención que le compete.

Que la presente medida se dicta en ejercicios de las facultades y competencias conferidas en el “Estatuto de la UNIVERSIDAD NACIONAL ARTURO JAURETCHE”.

Por ello,

EL CONSEJO SUPERIOR DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL ARTURO
JAURETCHE
RESUELVE:

ARTÍCULO 1º: Aprobar el Curso de Vinculación “Mi primera página web”, cuyo programa se adjunta como Anexo Único de la presente.

ARTICULO 2º: Regístrese, comuníquese y archívese.

RESOLUCION (CS) N°: 28/20



Lic. Juan Pastor González
Secretario del Consejo Superior
Universidad Nacional Arturo Jauretche



Lic. Ernesto Villanueva
Rector
Universidad Nacional Arturo Jauretche

ANEXO ÚNICO RESOLUCIÓN (CS) N° 28/20

Nombre del curso de vinculación

Mi primera página web.

Responsable

Dr. Ing Morales, Martín Daniel: Vicedirector del Instituto de Ingeniería y Agronomía; Coordinador y Docente de la carrera de Ingeniería Informática de la Universidad Nacional Arturo Jauretche.

Equipo Docente

Ingeniero en Informática Universidad Nacional Arturo Jauretche (UNAJ) Bond, Román Alejandro, Docente de la carrera de Ingeniería Informática de la UNAJ.

Fundamentación

En la última década, desde las diferentes empresas y sectores de software se señala la enorme necesidad de contar con más profesionales por año en carreras de Computación, Informática y Sistemas. Una de las áreas en las que esta necesidad es más relevante es en la de desarrollo web.

Resulta entonces necesario, la formación en competencias en el área de desarrollo de sitios web que comprendan los estándares de desarrollo y el uso de herramientas y tecnologías de facto, como por ejemplo HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto) y CSS (Hojas de estilo en cascada).

Perfil de los participantes

El curso está destinado a personas que tengan conocimientos básicos sobre informática y programación. Podrán acceder al mismo, estudiantes y miembros de la comunidad UNAJ, así como público en general.

Resultados esperados

Se espera que al finalizar el curso, los estudiantes puedan:

- manejar las diferentes herramientas de desarrollo web;
- comprender el funcionamiento de Internet y la web;

- crear páginas HTML con estilos CSS;
- incorporar las nociones básicas y el lenguaje profesional relacionado al de desarrollo web;
- entender cómo funciona la arquitectura cliente - servidor.
- comprender el funcionamiento de un servidor web y cómo alojar un sitio en el mismo.

Objetivos

- Desarrollar habilidades para el diseño y codificación de sitios web utilizando el lenguaje HTML y los estilos CSS.
- Comprender el funcionamiento de los sitios web, estudiando el código de fuente.
- Producir un sitio web básico con las tecnologías estudiadas.
- Fomentar el uso de un lenguaje oral técnico que permita al estudiante establecer una comunicación precisa dentro de un equipo interdisciplinario.

Contenidos

Se divide el curso en tres módulos o bloques principales de contenido. A continuación, la descripción de cada módulo:

1. Módulo 1: Estructura y maquetación web
 - a. Unidad 1: Registro de Dominio y Servidores Web
 - b. Unidad 2: Introducción a HTML5
 - c. Unidad 3: Introducción a CSS
 - d. Unidad 4: Maquetación Web HTML5
2. Módulo 2: HTML 5
 - a. Unidad 1: Formulario y elementos multimediales HTML 5
 - b. Unidad 2: Nuevas propiedades CSS3
 - c. Unidad 3: Font-face, transition y animation
 - d. Unidad 4: Responsive Design
3. Módulo 3: Implementación y CMS
 - a. Prototipado. Herramientas de prototipado.
 - b. Introducción a Gestores de Contenidos (CMS) Joomla/ WordPress.
 - c. Montar un servidor local.

Estrategias metodológicas y recursos didácticos

Todos los módulos son fundamentalmente teóricos/prácticos. Los estudiantes deberán complementar lo expositivo con lecturas y realizar actividades en computadoras y/o pequeños grupos que permitan reforzar lo aprendido en la exposición del docente.

Como complemento, y a modo de refuerzo, se proponen actividades extra-áulicas. Estas actividades servirán para ejercitar los contenidos aprendidos en clase y, reforzar la nota de concepto de cada estudiante que será tomada en cuenta en el momento de definir la aprobación del curso.

Cada clase posee un trabajo práctico de carácter obligatorio que los alumnos deben entregar. Al final del curso, deben presentar un trabajo final integrador cuyos requisito principal será presentar una página web utilizando HTML Y CSS. Además, la página debe contener las siguientes características:

1. Dos animaciones con CSS.
2. Debe ser responsivo.
3. Utilizar bootstrap.
4. Incluir galería de imágenes con respectivos hipervínculos.

Este trabajo se podrá realizar de manera individual o en grupo de hasta 2 (dos) integrantes.

Modalidad y duración

Modalidad presencial. El curso tiene una duración de 3 meses. Una clase por semana de 3 (tres) hora reloj.

De este modo, la duración total del curso será de 42 horas reloj.

Requisitos de infraestructura

Aula informatizada, con aproximadamente 30 (treinta) computadoras de escritorio o laptop/notebook. A su vez, que el aula cuente con conexión a Internet.

Criterios y metodología de evaluación de los aprendizajes

Para evaluar el desempeño del alumno se tendrán en cuenta las siguientes instancias: las actividades de comprobación, ejercicios prácticos y talleres grupales y el trabajo final integrador.

Bibliografía y otro material de consulta

- Javier Eguíluz (2006). Introducción a CSS. Creative Commons.
- Musciano y Kennedy (2000). HTML, La guía completa. Mc Graw Hill.
- Alonso Alvarez García (2010). HTML 5, Guía Práctica. Anaya Multimedia.
- Rubio, A. M. (2009). Internet. Anaya Multimedia.
- Cousins, Carrie (2019). Web design trends 2019 . UXPin.
- John Maeda (2010). Las leyes de la simplicidad. Editorial Gedisa.
- Medium Corporation (2019). UX Planet. Recuperado de <https://uxplanet.org/>
- Vianna Mauricio (2012). Design Thinking, Business innovation . Rio de Janeiro. MJV PRESS.
- Google. Material Design (2019). Recuperado de: <https://material.io/design/motion/speed.html#>
- Cao, Jerry (2017). The Ultimate Guide to Prototyping.. The best prototyping method, tools and processes. UXPin.
- Cao, Jerry (2015). Web UI Design for the Human Eye. UXPIN.
- Jon Duckett (2014). Web Design with HTML, CSS. Auflage.

Requisitos de asistencia y aprobación

Para la aprobación se requiere una asistencia a clases del 75%.

La nota final de este curso es Aprobado/Desaprobado.

Para esto se debe:

1. Aprobar todos los trabajos prácticos
2. Aprobar el trabajo final integrador.

Perfil docente

Profesional graduado de Ingeniería Informática o carreras similares como Ingeniería en Computación, Licenciatura en Informática, etc. Además, que posea experiencia en el campo de la docencia.

Breve presentación de los docentes propuestos.

- Ing. Bond, Román Alejandro. Graduado en la Universidad Nacional Arturo Jauretche en Ingeniería Informática. Docente de las materias Sistemas Operativos I y Organización y Arquitectura de Computadoras de la carrera de Ingeniería Informática en la UNAJ. Miembro del proyecto de investigación “Simulación y tecnología en Cómputo de Altas Prestaciones (High Performance Computing, HPC) para aplicaciones de interés social”.

ANEXO ÚNICO RESOLUCIÓN (CS) N° 28/20